**로딩 개요**

~~--------------------------------------------------------------------------------------------------------------~~

정리 전 상태임.

적 어셋 로딩 :

맵의 적 난이도 수준에 따라 몹이 나오는 종류들이 결정 -> 데이터 테이블로 기록

난이도 수준에 맞는 적들을 로딩할 리스트에 넣고 로딩

----------------------------------------------------------------------------------------------------------

플레이어 어셋 로딩 :

레벨 시작 시점에 세팅 룸에서 장착한 어빌리티에 대한 것들을 리스트에 넣음

인게임에서 얻을 수 있는 어빌리티의 경우 얻을 수 있는 경우가 생기는 순간에 비동기 로딩

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------

파티클 / 나이아가라 시스템의 경우 로드 이외에 렉을 유발하는 원인이 셰이더 때문인데 셰이더 캐시를 이용하거나 미리 월드에 스폰을 한번 해주는 수밖에 없음.